

**EXAMEN FINAL DE CALCULO NUMERICO (MB535)**

- **SOLO SE PERMITE EL USO DE UNA HOJA DE FORMULARIO**
- **ESCRIBA CLARAMENTE SUS PROCEDIMIENTOS**

**Problema 1**

Considere los puntos de la función  $f(x)$  tabulados:

x	-1	0	1	2
f(x)	-5	-1.5	-1	5.5

- a) Determine la matriz de Vandermonde  $V$ , y escriba la ecuación matricial que le permita obtener el polinomio interpolante.
- b) Sabiendo que:

$$V^{-1} = \begin{bmatrix} -1/6 & 1/2 & -1/2 & 1/6 \\ 1/2 & -1 & 1/2 & 0 \\ -1/3 & -1/2 & 1 & -1/6 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Determine el polinomio interpolante resolviendo la ecuación matricial escrito en (a)

- c) Calcule el valor aproximado de la función en el punto 1.5
- d) Escribir un script que resuelva la ecuación matricial.

**Solución**

a)

$$V = \begin{bmatrix} -1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 8 & 4 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$Vp = y$$

b)

$$p = V^{-1}y = \begin{bmatrix} 3/2 \\ -3/2 \\ 1/2 \\ -3/2 \end{bmatrix}$$

$$P(x) = \frac{3}{2}x^3 - \frac{3}{2}x^2 + \frac{x}{2} - \frac{3}{2}$$

c)

$$P(1.5) = 0.9375$$

d)

$$x = (-1:2)'$$

$$y = [-5 \quad -1.5 \quad -1 \quad 5.5]$$

$$V = \text{vander}(x)$$

$$P = \text{inv}(V) * y$$

## Problema 2

Consideremos la función de Bessel definida por la integral:

$$J_1(\alpha) = \frac{1}{\pi} \int_0^{\pi} \cos(\alpha \sin(t) - 1) dt = \frac{836}{1063}$$

- Usando  $\alpha = 2$ , determine usando el método de cuadratura Gaussiana con 05 puntos.
- ¿Qué grado de polinomio ajustaría exactamente la cuadratura Gaussiana con 05 puntos?. Justifique.
- Si aplicamos Simpson 3/8 con  $n=6$  intervalos, ¿Cuántos decimales exactos conseguiría?

## Solución

$$I = 0.7865 \text{ (valor exacto)}$$

Aplicando Gauss-Legendre con 5 puntos.

$$Q5 = 0.7873$$

Grado=9. Debido a que la cuadratura de Gauss-Legendre ha sido creada en base a  $2n$  incognitas, por lo que el grado es  $2n-1$  ( $n=5$ ).

$$I_{s38} = \pi/6 * 3/8 * (y(1) + 3*y(2) + 3*y(3) + 2*y(4) + 3*y(5) + 3*y(6) + y(7))$$

$$I_{s38} = 0.78900253208362$$

Al menos una cifra decimal exacta con redondeo y 02 cifras decimales exactas por truncación.

### Problema 3

Considerando el siguiente sistema de ecuaciones diferenciales ordinarias:

$$\frac{dy_1}{dx} = -0.5 \cdot y_1 \qquad \frac{dy_2}{dx} = 4 - 0.3 \cdot y_2 - 0.1 \cdot y_1$$

Usando Euler progresivo, resolver en el intervalo entre  $x = 0$  y  $x = 2$ , con condiciones iniciales en  $x = 0$ ,  $y_1 = 4$ ,  $y_2 = 6$ , utilizando un paso  $h = 0.5$ .

### Solución

$$\frac{dy_1}{dx} = f_1(0, 4, 6) = -0.5 \cdot 4 = -2$$

$$\frac{dy_2}{dx} = f_2(0, 4, 6) = 4 - 0.3 \cdot 6 - 0.1 \cdot 4 = 1.8$$

primer paso

$$y_1(0.5) = y_1(0) + f_1(0, 4, 6) \cdot h = 4 + (-2) \cdot 0.5 = 3$$

$$y_2(0.5) = y_2(0) + f_2(0, 4, 6) \cdot h = 6 + (1.8) \cdot 0.5 = 6.9$$

Luego los siguientes pasos son:

x	y <sub>1</sub>	y <sub>2</sub>
0.0	4.000000	6.000000
0.5	3.000000	6.900000
1.0	2.250000	7.715000
1.5	1.687500	8.445250
2.0	1.265625	9.094870

### Problema 4

Sea la ecuación diferencial ordinaria con condiciones en la frontera:

$$y'' + 2xy' - 3y = 0$$

$$y(0) = 1$$

$$y'(1) = 3$$

Haga una variación del método del disparo, resolviendo los problemas de valor inicial con  $S_0 = y'(0) = 0$  y  $S_1 = y'(0) = 1$ . Utilice Euler con  $h=0.25$  para los cálculos intermedios.

Sugerencia:- obtenga una pendiente mejorada  $S_2$  por interpolación lineal.

**Solución**

Resolviendo los problemas de valor inicial:

$$\begin{aligned}
 y' &= z \\
 z' &= 3y - 2xz \\
 y(0) &= 1 \\
 z(0) &= S_0 = 0
 \end{aligned}$$

<b>x</b>	<b>y</b>	<b>z</b>
0	1.0000	0
0.2500	1.0000	0.7500
0.5000	1.1875	1.4063
0.7500	1.5391	1.9453
1.0000	2.0254	2.3701

$$\begin{aligned}
 y' &= z \\
 z' &= 3y - 2xz \\
 y(0) &= 1 \\
 z(0) &= S_1 = 1
 \end{aligned}$$

<b>x</b>	<b>y</b>	<b>z</b>
0	1.0000	1.0000
0.2500	1.2500	1.7500
0.5000	1.6875	2.4688
0.7500	2.3047	3.1172
1.0000	3.0840	3.6768

Realizando una interpolación lineal:

$S_0=0$	$S_1=1$	$S_2??$
$Y'(1)=2.3701$	$Y'(1)=3.6768$	$Y'(1)=3$

$$S_2=0.4821$$

Finalmente, resolvemos el siguiente problema de valor inicial:

$$y' = z$$

$$z' = 3y - 2xz$$

$$y(0) = 1$$

$$z(0) = S_2 = 0.4821$$

<b>x</b>	<b>y</b>	<b>z</b>
0	1.0000	0.4821
0.2500	1.1205	1.2321
0.5000	1.4286	1.9185
0.7500	1.9082	2.5103
1.0000	2.5357	3.0000